

Микросервисы VS монолит в стартапе

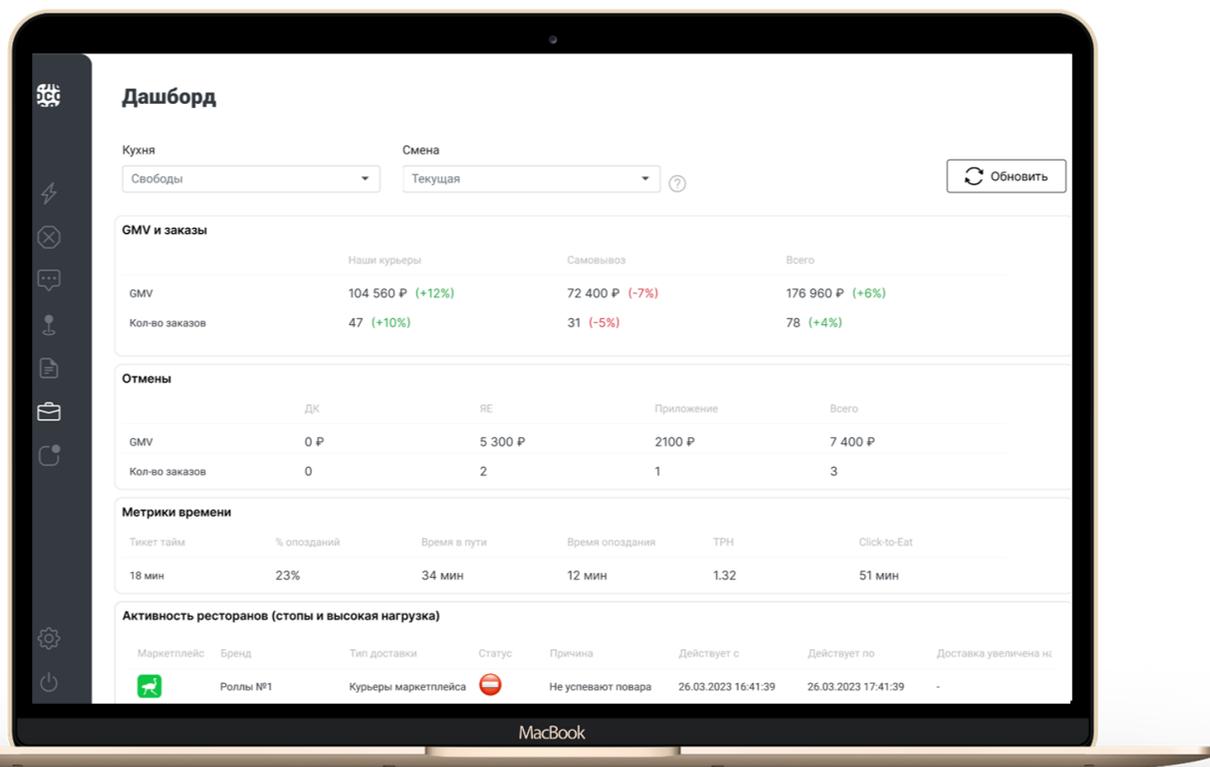
Спикер: Александр Чернов



Микросервисная CRM

Монолитное мобильное приложение

VS



Мобильное приложение

MAU февраля 2023 — 127k

Средний **DAU** февраля 2023 — 23k

40% всех заказов мы получаем через наше мобильное приложение.

На бэкенде — монолит на **PHP Yii**, а также

- **PostgreSQL**;
- **Redis** для кэширование каталога, зон доставки и т.д.;
- **SQS** для заданий планировщика, вебхуков внешних систем.

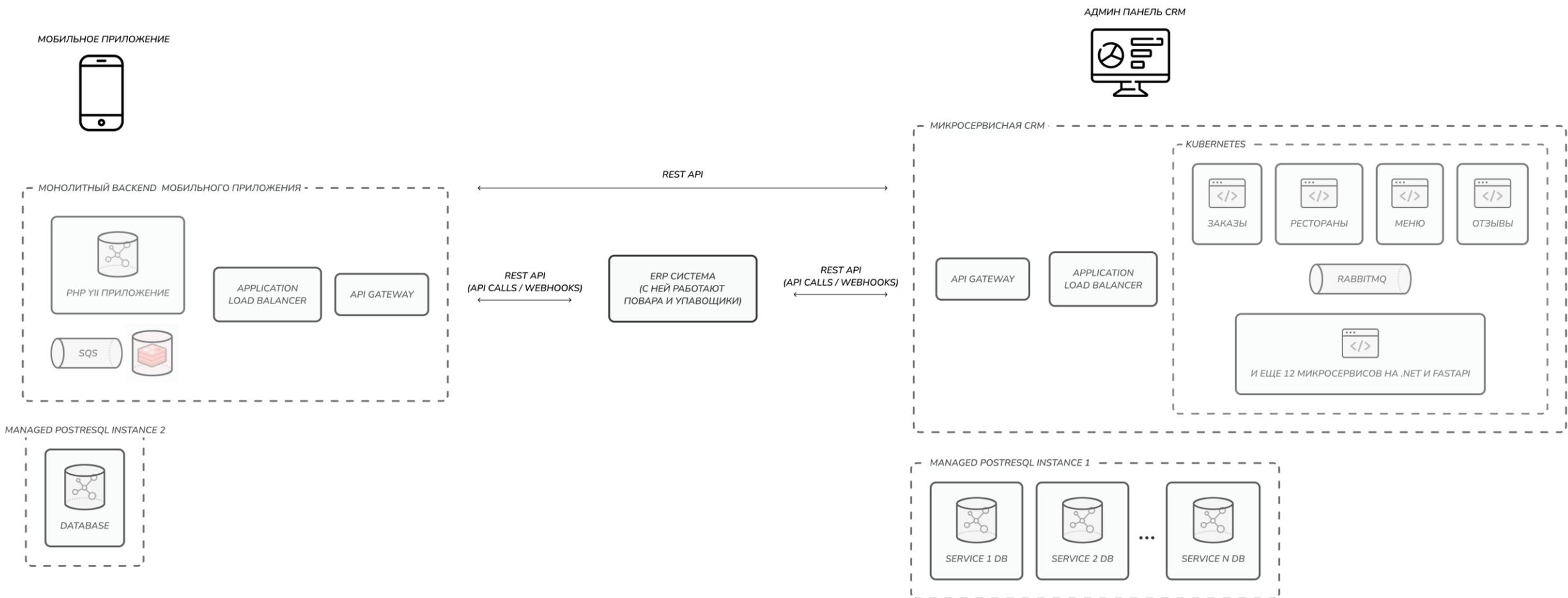
CRM

- Заказы
- Отзывы
- Уведомления
- Прогнозирование
- **Real time** аналитика
- Еще **16** микросервисов
- Админ панель на **ReactJS**

На бэкенде:

- **FastAPI** и **.NET Core** сервисы
- Отдельная БД для каждого сервиса
- Без **HTTP** запросов друг в друга (почти 😊)
- **RabbitMQ**

Архитектура



Сравнение

МОНОЛИТ

МИКРОСЕРВИСЫ

МАСШТАБИРОВАНИЕ
СЕРВЕРОВ

ДЕШЕВЛЕ ДО ОПРЕДЕЛЕННОГО МАСШТАБА

ДЕШЕВЛЕ

1. КОГДА НАГРУЗКА В РАЗНЫХ ДОМЕННЫХ ОБЛАСТЯХ РАЗНАЯ
2. НА БОЛЬШОМ МАСШТАБЕ

МАСШТАБИРОВАНИЕ
КОМАНДЫ

СЛОЖНО РАЗДЕЛИТЬСЯ НА ПРОДУКТОВЫЕ КОМАНДЫ

МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ РАЗНЫЕ ЯЗЫКИ И ТЕХНОЛОГИИ

СЛОЖНОСТЬ
РАЗРАБОТКИ

НИЗКАЯ, КОГДА КОМАНДА НЕБОЛЬШАЯ

ВЫСОКАЯ, OVERHEAD УЖЕ НА СТАРТЕ

ОТКАЗО-
УСТОЙЧИВОСТЬ

НИЗКАЯ

ВЫСОКАЯ, НО ДЛЯ НАСТОЯЩЕЙ ОТКАЗОУСТОЙЧИВОСТИ НУЖНЫ НЕПРОСТЫЕ РЕШЕНИЯ

Итого

- Сотни тысяч заказов – мало (но уже близко) для оправданности микросервисов
- Масштабировать наш монолит все еще дешевле, чем **overhead** микросервисов
- **5** разработчиков монолита – не так много для проблем с совместной разработкой
- Пока не распиливаем мобильное приложение, но часть нового функционала делаем в отдельных сервисах
- Монолит в начале дает стартапу бесценную скорость разработки